Habilidades únicas

**Habilidades Ligadas à Magia**

1. **Eco do Mana**
   * **Nível 1**: Detecta resquícios de magia em objetos próximos.
   * **Nível 2**: Ouve sussurros do mana, revelando magia antiga em locais distantes.
   * **Nível 3**: Percebe distúrbios no fluxo mágico e pode localizá-los.
   * **Nível 4**: Consegue identificar eventos passados por meio da ressonância mágica.
2. **Transmutação Espontânea**
   * **Nível 1**: Transforma pequenas pedras em madeira ou metal.
   * **Nível 2**: Consegue transmutar madeira em cristal ou metais comuns em outros metais.
   * **Nível 3**: Altera formas mais complexas, como transformar vidro em ouro.
   * **Nível 4**: Transmuta qualquer objeto pequeno de forma precisa, até mesmo em novas matérias-primas.
3. **Chama Ancestral**
   * **Nível 1**: Invoca uma chama que ilumina áreas escuras.
   * **Nível 2**: A chama revela ilusões ou pistas mágicas.
   * **Nível 3**: Pode abrir passagens secretas ao acionar a chama em pontos específicos.
   * **Nível 4**: A chama eterna revela segredos profundos e desmascara feitiçarias ocultas.
4. **Conexão Etérea**
   * **Nível 1**: Consegue comunicar-se com espíritos próximos, recebendo informações vagas.
   * **Nível 2**: Espíritos oferecem pistas diretas ou conselhos para problemas específicos.
   * **Nível 3**: Compreende a sabedoria de ancestrais e pode pedir orientação em momentos críticos.
   * **Nível 4**: Comunicação profunda com espíritos ancestrais, recebendo revelações sobre o futuro ou segredos antigos.
5. **Fluxo Temporal**
   * **Nível 1**: Acelera brevemente a própria ação.
   * **Nível 2**: Diminui ligeiramente a velocidade de inimigos ao redor.
   * **Nível 3**: Manipula o tempo para acelerar ou desacelerar por mais tempo.
   * **Nível 4**: Controla o tempo de maneira mais ampla, afetando áreas maiores ou prolongando efeitos.
6. **Escudo Arcano**
   * **Nível 1**: Forma um escudo protetor básico quando em perigo.
   * **Nível 2**: O escudo se fortalece, oferecendo proteção contra magias de baixo nível.
   * **Nível 3**: Cria um campo de proteção mais robusto contra ataques mágicos ou físicos.
   * **Nível 4**: Escudo arcano reflexivo que devolve uma parte dos danos recebidos.
7. **Invocação Efêmera**
   * **Nível 1**: Convoca pequenos objetos ou criaturas de baixa complexidade.
   * **Nível 2**: Cria formas mais complexas ou invoca seres temporários com habilidades simples.
   * **Nível 3**: Invoca seres mais poderosos ou objetos tecnológicos para auxílio.
   * **Nível 4**: Convoca criaturas temporárias de grande poder ou objetos de alta utilidade.
8. **Visão do Véu**
   * **Nível 1**: Consegue enxergar através de objetos transparentes ou invisíveis.
   * **Nível 2**: Revela padrões mágicos ocultos no ambiente ao seu redor.
   * **Nível 3**: Enxerga o "véu" entre os mundos, revelando segredos antigos ou portais ocultos.
   * **Nível 4**: Detecta e interage com entidades entre os mundos e visões de outras realidades.
9. **Ressurgência do Mana**
   * **Nível 1**: Recupera um pouco de mana de locais com pouca energia mágica.
   * **Nível 2**: Amplifica as energias em um ambiente, tornando-o mais fértil para magia.
   * **Nível 3**: Restaura completamente mana em áreas esgotadas ou corrompidas.
   * **Nível 4**: Aumenta a energia mágica disponível em grandes áreas e recarrega fontes de mana extintas.
10. **Linguagem Primordial**
    * **Nível 1**: Consegue entender fragmentos de idiomas antigos.
    * **Nível 2**: Decifra símbolos e inscrições mágicas de tempos antigos.
    * **Nível 3**: Compreende plenamente e traduz textos e rituais primordiais.
    * **Nível 4**: Lê e ativa selos ou feitiços de eras passadas, desbloqueando poderes esquecidos.

**Habilidades Ligadas à Tecnologia**

1. **Engenharia Instintiva**
   * **Nível 1**: Reconhece o funcionamento básico de máquinas simples.
   * **Nível 2**: Constrói ou repara dispositivos com facilidade.
   * **Nível 3**: Cria novos dispositivos ou modifica os existentes para otimizar seu desempenho.
   * **Nível 4**: Constrói e melhora máquinas avançadas com mínima referência ou experiência.
2. **Manipulação de Energia**
   * **Nível 1**: Controla pequenos fluxos de energia elétrica ou magnética.
   * **Nível 2**: Ativa dispositivos de maneira mais eficiente ou cria pequenos campos de energia.
   * **Nível 3**: Manipula campos magnéticos mais complexos e pode gerar pequenas correntes elétricas.
   * **Nível 4**: Controla grandes quantidades de energia, ativando ou desativando sistemas com precisão.
3. **Holografia Adaptativa**
   * **Nível 1**: Cria imagens holográficas simples para enganar ou confundir inimigos.
   * **Nível 2**: Projeções mais complexas que interagem com o ambiente ou inimigos.
   * **Nível 3**: Hologramas em tempo real que podem ser usados para disfarces ou distrações.
   * **Nível 4**: Cria hologramas imersivos que manipulam completamente a percepção do ambiente.
4. **Interface Neural**
   * **Nível 1**: Conecta-se com dispositivos simples para manipulá-los à distância.
   * **Nível 2**: Comunica-se com sistemas mais complexos, como controles de drones ou armas.
   * **Nível 3**: Interage diretamente com a rede tecnológica ao seu redor, controlando várias máquinas.
   * **Nível 4**: Torna-se uma extensão da tecnologia, controlando sistemas avançados com a mente.
5. **Propulsão Inercial**
   * **Nível 1**: Gera pequenas explosões de energia para impulsionar movimentos.
   * **Nível 2**: Aumenta a potência de impulsos para saltos mais altos ou rápidas movimentações.
   * **Nível 3**: Cria explosões controladas que permitem mudanças rápidas de direção.
   * **Nível 4**: Usa a propulsão para voar ou mover-se a grandes velocidades.
6. **Camuflagem Nanotecnológica**
   * **Nível 1**: Torna-se parcialmente invisível, com partes do corpo se camuflando.
   * **Nível 2**: Assume a aparência de objetos simples ou de outras pessoas.
   * **Nível 3**: Fica invisível por curtos períodos, passando despercebido por observadores.
   * **Nível 4**: Transforma-se completamente em uma projeção camuflada de outros seres ou objetos.
7. **Sensorial Augmentado**
   * **Nível 1**: Percepção aguçada de sons e movimentos próximos.
   * **Nível 2**: Detecta vibrações mecânicas e pode prever ações inimigas.
   * **Nível 3**: Aumenta os sentidos, permitindo ouvir sussurros distantes e ver detalhes mais finos.
   * **Nível 4**: Percepção avançada que permite antecipar movimentos ou detectar intenções.
8. **Dronificação**
   * **Nível 1**: Invoca drones simples para explorar ou realizar tarefas básicas.
   * **Nível 2**: Drones que auxiliam em combate ou coleta de informações.
   * **Nível 3**: Drones especializados que oferecem suporte em situações críticas ou perigosas.
   * **Nível 4**: Exército de drones autônomos que operam em harmonia para múltiplos objetivos.
9. **Reconstrução Automática**
   * **Nível 1**: Conserta pequenos dispositivos ou máquinas com um toque.
   * **Nível 2**: Repara sistemas danificados automaticamente durante o uso.
   * **Nível 3**: Revitaliza grandes máquinas ou estruturas danificadas ao tocá-las.
   * **Nível 4**: Realiza reparos complexos instantaneamente em dispositivos danificados, mesmo sob ataque.
10. **Controle de Gravidade**
    * **Nível 1**: Alterações leves na gravidade ao redor, permitindo saltos maiores.
    * **Nível 2**: Diminui a gravidade em uma área, facilitando a movimentação de objetos.
    * **Nível 3**: Cria campos de baixa gravidade, dificultando o movimento dos inimigos.
    * **Nível 4**: Controla a gravidade em uma área ampla, invertendo ou alterando completamente a gravidade local.

**Habilidades Híbridas (Magia + Tecnologia)**

1. **Simbiose Energética**
   * **Nível 1**: Combina mana com pequenos dispositivos para intensificar suas funções.
   * **Nível 2**: Cria dispositivos temporários com energia mágica para uma função específica.
   * **Nível 3**: Fundindo completamente mana com tecnologia, cria ferramentas ou armas únicas.
   * **Nível 4**: Transforma qualquer dispositivo tecnológico, amplificando seus efeitos mágicos de maneira imersiva.
2. **Domínio do Fóton**
   * **Nível 1**: Manipula luz para iluminar áreas ou desorientar inimigos.
   * **Nível 2**: Cria feixes de luz que causam danos leves.
   * **Nível 3**: Manipula fótons para formar escudos ou criar ilusões realistas.
   * **Nível 4**: Utiliza luz concentrada para criar ataques devastadores ou manipular a percepção da realidade.
3. **Sinapse Arcano-Tecnológica**
   * **Nível 1**: Conecta pensamentos simples a máquinas próximas.
   * **Nível 2**: Interage com sistemas mágicos ou tecnológicos próximos, transmitindo sinais diretamente.
   * **Nível 3**: Sintoniza mentes tecnológicas e mágicas, possibilitando sincronia de ação.
   * **Nível 4**: Cria uma rede mental entre tecnologia e magia, compartilhando habilidades e estratégias em tempo real.
4. **Circuitos Vivos**
   * **Nível 1**: Converte energia mágica em pequenos dispositivos tecnológicos.
   * **Nível 2**: Cria formas temporárias como escudos ou drones a partir de energia mágica.
   * **Nível 3**: Combina magia com tecnologia para criar circuitos mais complexos, como armas ou ferramentas.
   * **Nível 4**: Cria formas tecnológicas complexas permanentemente, mantendo a energia mágica intacta.
5. **Amplificação Bioenergética**
   * **Nível 1**: Converte uma parte do mana para aumentar a força física por breves momentos.
   * **Nível 2**: Usa mana para restaurar energia física ou alimentar dispositivos.
   * **Nível 3**: Amplifica de maneira sustentada a força física ou magias de dispositivos por maior tempo.
   * **Nível 4**: Cria um vínculo entre magia e corpo, permitindo uso ininterrupto de energia mágica e física.
6. **Descarga Eletromágica**
   * **Nível 1**: Emite uma pequena explosão que desativa dispositivos mágicos ou tecnológicos próximos.
   * **Nível 2**: Emitindo uma onda que causa danos e desativa sistemas mágicos ou eletrônicos.
   * **Nível 3**: Cria uma grande explosão que afeta grandes áreas de tecnologia ou magia.
   * **Nível 4**: Libera uma onda de energia que destrói magia ou sistemas tecnológicos de forma massiva.
7. **Fabricação Efêmera**
   * **Nível 1**: Cria pequenos objetos de necessidade imediata (ferramentas, chaves).
   * **Nível 2**: Cria objetos que duram um pouco mais, mas desaparecem após o uso.
   * **Nível 3**: Fabrica objetos de uso constante, como armamentos ou dispositivos técnicos.
   * **Nível 4**: Constrói qualquer item necessário, com efeitos poderosos, que desaparece após um curto período.
8. **Aura Regenerativa**
   * **Nível 1**: Cura lentamente a si mesmo ou aliados com magia e tecnologia.
   * **Nível 2**: Regenera objetos ou dispositivos mágicos e tecnológicos próximos.
   * **Nível 3**: Cura e restaura a eficácia de máquinas e seres mágicos ao redor.
   * **Nível 4**: Emite uma aura que cura e revitaliza completamente aliados e equipamentos próximos.
9. **Vínculo Simbiótico**
   * **Nível 1**: Cria um vínculo fraco com dispositivos ou seres mágicos, aprimorando suas capacidades.
   * **Nível 2**: Faz com que o vínculo melhore o desempenho de aliados e máquinas.
   * **Nível 3**: Funde-se com uma máquina ou ser mágico, aumentando suas habilidades temporariamente.
   * **Nível 4**: Forma uma ligação permanente com seres ou máquinas, aprimorando constantemente suas capacidades.
10. **Pulso Sincronizado**
    * **Nível 1**: Sincroniza magia e tecnologia, criando efeitos combinados básicos.
    * **Nível 2**: Sincroniza feitiçaria com tecnologia, amplificando suas habilidades.
    * **Nível 3**: Combina feitiços e dispositivos, criando efeitos poderosos e multifacetados.
    * **Nível 4**: Gera uma onda de pura energia que cria uma grande mudança no campo mágico e tecnológico ao mesmo tempo.